

# 2023 國泰反毒英雄爭霸賽暨 PaGamO 全國學科電競大賽



## 《活動報名簡章》

指導單位：教育部國民及學前教育署

主辦單位：泛學優股份有限公司

冠名贊助單位：國泰金融控股股份有限公司

# 2023 國泰反毒英雄爭霸賽 暨 PaGamO 全國學科電競大賽

## 一、 活動宗旨

毒品不只影響個人身體健康，更嚴重影響社會安全，為台灣政府及大眾相當重視的社會議題，為了保護兒童及青少年遠離毒品危害，期望從教育年輕學子對毒品的正確認知著手，進而遠離毒品的誘惑，並培養學生創新獨立思考的能力。

本活動由國泰金融控股股份有限公司贊助 PaGamO 線上學習平台，將毒品防治和學科競賽融入熱血電競比賽中，藉最受年輕學子喜愛的電競活動，刺激學子從活動過程中增強「學科知識」和「毒品防治認知」。本活動分為「學生組」、「共學組」與「校際爭霸組」三種賽制，藉由同儕、親子與師生同樂競賽，強化家庭、校園防毒與親子共學意涵。

## 二、 報名時間

自 2023 年 2 月 13 日(一)起開放報名至 2023 年 5 月 8 日(一)中午 12 時止。為確保參賽選手公平性，於 5 月 8 日(一)報名截止後，將不再受理任何形式報名。

## 三、 參賽資格與競賽組別

全台灣對反毒認知有興趣者，皆可報名參加。本活動分為「學生組」、「共學組」及「校際爭霸組」組別，「學生組」及「共學組」提供「個人賽」與「團體賽」賽制選擇，「校際爭霸組」只提供「團體賽」賽制選擇。

若有符合學生組、共學組及校際爭霸組參賽資格者，**可同時報名三種組別賽制**，但選手於學生組及共學組中，僅能選擇個人賽或團體賽任一種賽制報名。在校際爭霸組中，僅能選擇團體賽賽制報名。

本競賽積分依照 PaGamO 電競系統計算，最終成績以該組別個人或團體最高積分裁定，學生組、共學組及校際爭霸組成績分開計算，**三個組別成績互不影響，也無法共用成績。**

## ● 學生組

### （一）年齡限制：

參賽選手限制為國小三年級至高中一年級在校學生。

### （二）賽制設定：

參加學生組選手，一人僅能以一組 PaGamO 帳號報下方任一賽制。

- 個人賽：線上初賽 5/29(一)-6/5(一)開放個人參賽，報名個人賽選手可挑戰「個人最高積分獎」，由各年級個人賽積分**第一名之選手**獲得，共計 8 名。**團體賽選手成績將不會列入排名計算**，個人賽選手僅能挑戰初賽，無法晉級全國總決賽。
- 團體賽：競賽採團體積分制，兩人一組，每隊需有**兩位同年級學生**組隊參加，並由一位帶隊家長或老師領隊報名。

### （三）競賽題目

學生組競賽題目內含「毒品防治」及「學科知識」兩大類別，題目比重為反毒：學科 = 1:2。學科知識依據選手在學年級提供對應學科測驗題目（初賽使用 111 年上學期全科目，決賽使用 111 年下學期全科目），反毒知識則由反毒專家出題並經由國教署監督指導。

## ● 共學組

### （一）年齡限制：

- 個人賽：不限年齡皆可參加。
- 團體賽：一位 18 歲（含）以上成人與一位 18 歲以下學生組隊參加，年齡認定以初賽開賽日 2023/5/29 為基準。

### （二）賽制設定：

參加共學組選手，一人僅能以一組 PaGamO 帳號報下方任一賽制。

- 個人賽：線上初賽 6/7(三)-6/9(五)開放個人參賽，報名個人賽選手可挑戰「個人最高積分獎」，由個人賽積分**第一名之選手**獲得，共計 1 名。**團體賽選手成績將不會列入排名計算**，個人賽選手僅能挑戰初賽，無法晉級全國總決賽。
- 團體賽：競賽採團體積分制，兩人一組，每隊需有一位 18 歲以上成人與一位 18 歲以下學生組隊參加，年齡認定以初賽開賽日 2023/5/29 為基準。

### （三）競賽題目

共學組競賽題目為「毒品防治」，由反毒專家出題並經由國教署審核使用。

## ● 校際爭霸組

### （一）資格限制及晉級規則：

- 團體賽：分北、中、南三區，由一位持教師資格之老師與四位在籍學生組隊參加 （共五人，參賽學生可跨年級但不可跨校）。一校限制兩組隊伍報名（限台灣高中職、國中國小），每隊由一位老師帶隊，不能同時帶多隊。
- 晉級資格：北、中、南各區取總積分前兩名隊伍晉級全國總決賽（北中南三區共六組晉級），晉級隊伍不得同校，每校僅取第一名隊伍晉級，將以學校名義代表參加全國總決賽。
- 北中南三區分別為
  - 北區：新北市、台北市、基隆市、宜蘭縣、桃園市、新竹縣、新竹市
  - 中區：台中市、苗栗縣、南投縣、彰化縣、雲林縣、嘉義縣、嘉義市、花蓮縣
  - 南區：高雄市、台南市、屏東縣、台東縣、離島澎湖縣、金門縣與連江縣

### （二）賽制設定：

參加校際爭霸組選手，一人僅能以一組 PaGamO 帳號報名下方賽制。

- 團體賽：線上初賽 6/14(三)-6/16(五)開放參賽，競賽採團體積分制，五人一組，每隊需有一位老師（持教師資格）與四位在籍學生組隊參加 （參賽學生可跨年級但不可跨校）。

### （三）競賽題目

校際爭霸組競賽題目為「毒品防治」，由反毒專家出題並經由國教署審核使用。

#### 四、 賽程表與晉級規則

| 學生組線上初賽<br>5/29(一)-6/5(一)                                                                                                                                      | 共學組線上初賽<br>6/7(三)-6/9(五)                                                                                                                          | 校際爭霸組線上初賽<br>6/14(三)-6/16(五)                                                                                                            | 學生、共學&校際爭霸<br>組全國總決賽<br>7/29(六)                                                                                                                                          |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"><li>•於PaGamO電競系統依各年級賽場線上進行比賽。</li><li>•個人賽：各年級個人積分<b>第一名</b>者榮獲個人賽獎勵。</li><li>•團體賽：由各年級團體總積分最高<b>前十名隊伍</b>晉級全國總決賽。</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>•於PaGamO電競系統線上進行比賽。</li><li>•個人賽：個人積分<b>第一名</b>者榮獲個人賽獎勵。</li><li>•團體賽：由團體積分最高<b>前十名隊伍</b>晉級全國總決賽。</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>•於PaGamO電競系統線上進行比賽。</li><li>•團體賽：由北、中、南三區團體總積分<b>前兩名隊伍</b>晉級全國總決賽，晉級隊伍不得同校，每校僅取第一名隊伍晉級。</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>•由學生、共學組別前十名晉級隊伍及校際爭霸組六組晉級隊伍於現場進行總決賽，總決賽地點暫定於國泰金融會議中心舉行（<b>110</b>台北市信義區松仁路<b>9</b>號）。</li><li>•總決賽<b>前三名隊伍</b>將於現場頒發獎勵。</li></ul> |

- 詳細比賽計分與相關規則，請參考下方〔七、競賽規則〕

#### 五、 競賽獎勵

##### （一） 早鳥報名獎

1. 早鳥報名獎勵：凡於 3/5（日）前成功報名任一組別比賽者，每位選手皆可獲得最新 PaGamO「暴龍」地形。

##### （二） 活動報名獎

1. 參加獎：凡成功報名賽事，即可獲得「國泰永續森林小學堂」地形一組。
2. 戰隊召集獎：為鼓勵更多學生參與本賽事，對毒品有更正確的認知，新增戰隊召集獎，當賽事總報名人數達指定數字時，即可升級參加獎勵內容。
  - 報名總人數達 5,000 人：每位選手可獲得「紅橋」地形一只。
  - 報名總人數達 8,000 人：每位選手可獲得「達悟族漁船」地形一只。
  - 報名總人數達 10,000 人：每位選手可獲得「雞排專賣店」地形一只。
  - 報名總人數達 12,000 人：加碼抽石像扭蛋道具 100 個（使用後可隨機獲得一種 PaGamO 石像扭蛋公仔）。

- 報名總人數達 15,000 人：加碼抽 PaGamO 心願雜貨店「樹人」地形 50 個。
- 報名總人數達 18,000 人：加碼抽太空系列隱藏版地形-「探究之眼號」 30 個。

(於報名期間，當報名人數達各階段目標後，主辦單位將更新於賽事活動網站中，並於 PaGamO Taiwan 粉絲專頁同步更新。)

3. 反毒大使獎：為鼓勵選手踴躍參與，凡於報名期間報名三組別賽制之參賽者，有機會獲得最新電競地形「黃金砲台」一只，共計抽出 100 名選手獲獎。
4. 教師領隊獎：為感謝領隊老師率隊參賽，由全台灣帶領參賽最多隊伍之前三名教師，獲得「教師領隊獎」。獲獎之三位教師，每位可獲得 PaGamO 造型文具組十組與 LINE 角色滑鼠墊兩個，提供作為教學獎勵。
5. 校園響應獎：為鼓勵各級學校學生參與活動，增設校園響應獎勵。由全台灣報名最多人數的前三名學校獲得「校園響應獎」。
  - 選手獎：獲得校園響應獎的前三名學校，該校所有參賽選手，可獲得「三角龍」地形一只。
  - 學校獎：獲得校園響應獎的前三名學校，學校方可獲得激勵獎金。第一名獎金 2 萬元、第二名獎金 1 萬元和第三名獎金 5,000 元。
6. 校際爭光獎：為鼓勵師生代表學校報名競賽，新增校際爭光獎。凡報名校際爭霸組隊伍，參賽選手即可獲得 PaGamO「小籠包專賣店」地形。凡報名校際爭霸組隊伍並於線上初賽登入答題參賽之隊伍，參賽之老師有機會獲得獲得 PaGamO 周邊商品價值 150 元獎品十份，共計抽出五組隊伍獲獎。

### (三) 線上初賽獎勵

1. 參賽獎勵：凡成功報名本次賽事任一組別，並於線上初賽期間登入 PaGamO 電競系統進行答題參賽，即可獲得線上初賽參賽鼓勵獎抽獎資格，可參與以下系列獎勵抽獎。
  - A. **3C 用品**：學生組、共學組和校際爭霸組各抽出一位選手獲得，可獲得小米手環一個，共計抽出三名選手獲獎。
  - B. **PaGamO 地形大禮包**：每人獲得 PaGamO 地形大禮包，任選三款心願雜貨店限定地形，共計抽出十名選手獲獎。
2. 學生組獎勵：

■ 個人賽：

凡報名個人賽之選手（未成隊選手），可於線上初賽中挑戰**個人賽總積分最高獎勵**。由線上初賽各年級賽場中，獲得單場總積分最高者獨得，可獲得個人獎金\$1,000、和 PaGamO 官方獎狀一紙，共計八位選手獲獎。

■ 團體賽：

由各年級團體總積分最高**前十名隊伍**晉級全國總決賽。

- A. 初賽冠軍：每隊獲得團隊獎金 5,000 元、初賽冠軍獎狀兩紙和 PaGamO「北極星」地形兩只。
- B. 初賽亞軍：每隊獲得團隊獎金 3,000 元、初賽亞軍獎狀兩紙和 PaGamO「皓月當空」地形兩只。
- C. 初賽季軍：每隊獲得團隊獎金 2,000 元、初賽季軍獎狀兩紙和 PaGamO「浩瀚星環」地形兩只。
- D. 初賽第四名：每隊獲得團隊獎金 1,500 元、初賽第四名獎狀兩紙和 PaGamO「哈雷彗星」地形兩只。
- E. 初賽第五名：每隊獲得團隊獎金 1,000 元、初賽第五名獎狀兩紙和 PaGamO「哈雷彗星」地形兩只。

3. 共學組獎勵：

■ 親子師生成隊獎：為鼓勵親子、師生共學概念，設立親子師生成隊獎。凡報名共學組團體賽隊伍並於線上初賽登入答題參賽之隊伍，有機會獲得 PaGamO 周邊商品價值 500 元獎品和 LINE 角色滑鼠墊兩個，共計抽出三組隊伍獲獎。

■ 個人賽：

凡報名個人賽之選手（未成隊選手），可於線上初賽中挑戰**個人賽總積分最高獎勵**。由線上初賽賽場中，獲得單場總積分最高者獨得，可獲得個人獎金\$1,000 和 PaGamO 官方獎狀一紙，共計一位獲獎選手。

■ 團體賽：

由團體總積分最高**前十名隊伍**晉級全國總決賽。

- A. 初賽冠軍：每隊獲得團隊獎金 5,000 元、初賽冠軍獎狀兩紙和 PaGamO「北極星」地形兩只。
- B. 初賽亞軍：每隊獲得團隊獎金 3,000 元、初賽亞軍獎狀兩紙和 PaGamO「皓月當空」地形兩只。
- C. 初賽季軍：每隊獲得團隊獎金 2,000 元、初賽季軍獎狀兩紙和 PaGamO「浩瀚星環」地形兩只。

- D. 初賽第四名：每隊獲得團隊獎金 1,500 元、初賽第四名獎狀兩紙和 PaGamO「哈雷彗星」地形兩只。
- E. 初賽第五名：每隊獲得團隊獎金 1,000 元、初賽第五名獎狀兩紙和 PaGamO「哈雷彗星」地形兩只。

4. 校際爭霸組獎勵：

■ 團體賽：

每區域由團體總積分最高北、中、南各區取總積分前兩名隊伍晉級全國總決賽。晉級隊伍不得同校，每校僅取第一名隊伍晉級。

- A. 初賽冠軍：各區每隊獲得團隊獎金 8,000 元、初賽冠軍獎狀五紙和 PaGamO「北極星」地形五只。
- B. 初賽亞軍：各區每隊獲得團隊獎金 6,000 元、初賽亞軍獎狀五紙和 PaGamO「皓月當空」地形五只。
- C. 初賽季軍：各區每隊獲得團隊獎金 5,000 元、初賽季軍獎狀五紙和 PaGamO「皓月星環」地形五只。
- D. 初賽第四-五名：各區每隊獲得 PaGamO 周邊商品價值 300 元獎品 5 組和初賽優等獎獎狀五只。

(四) 全國總決賽獎勵 (學生組、共學組線上初賽前十名隊伍晉級，校際爭霸組北、中、南各區總積分前兩名隊伍晉級，晉級隊伍不得同校，每校僅取第一名隊伍晉級。)

- 1. 晉級獎勵：晉級總決賽每隊參賽成員各獲得 PaGamO 電競隱藏版-「王者之盾」地形一只和 PaGamO 電競賽事選手服一件。
- 2. 參賽選手獎勵：凡於全國總決賽 (7/29 (六)) 當天於現場報到參賽之選手，每人皆可獲得全國總決賽參賽獎抽獎資格，可抽獎以下獎項：
  - A. Sony 藍芽喇叭：由學生組、共學組與校際爭霸組分別抽出一位選手，獲得 Sony 藍芽喇叭一台，共計三位獲獎者 (詳細獎勵資訊將於後續賽事中公佈)。
  - B. PaGamO 特選系列商品：學生組每年級各抽出一位選手、共學組和校際爭霸組各抽出一位選手獲得 PaGamO 特選系列商品組，共計十位獲獎者。(詳細獎勵資訊將於後續賽事中公佈)。

(以上獎勵將於 7/29 活動現場進行抽獎並公佈活動中獎者，並於賽後以郵寄方式提供獎勵。)

3. 學生組獎勵：

- 冠軍：每隊獲得 **Acer Chromebook Spin 512 翻轉式筆記型電腦兩台**、總決賽冠軍獎狀兩紙和 PaGamO 遊戲虛擬寶物-電競隱藏版地形「知識之塔」、太空系列地形「智慧之腦號」、「勇氣之心號」、「守護之行號」各兩只。
- 亞軍：每隊獲得團隊獎金 8,000 元、總決賽亞軍獎狀兩紙和 PaGamO 遊戲虛擬寶物-電競隱藏版地形「知識之塔」、太空系列地形「智慧之腦號」、「勇氣之心號」各兩只。
- 季軍：每隊獲得團隊獎金 6,000 元、總決賽季軍獎狀兩紙和 PaGamO 遊戲虛擬寶物-電競隱藏版地形「知識之塔」、太空系列地形「智慧之腦號」各兩只。
- 指導老師獎勵：各年級前三名隊伍之帶隊指導老師，皆可獲得指導老師獎狀一紙與 PaGamO 心願雜貨店優惠券。

4. 共學組獎勵：

- 冠軍：獲得 **Acer Chromebook Spin 512 翻轉式筆記型電腦兩台**、總決賽冠軍獎狀兩紙和 PaGamO 電競隱藏版地形「知識之塔」、太空系列地形「智慧之腦號」、「勇氣之心號」、「守護之行號」各兩只。
- 亞軍：每隊獲得團隊獎金 8,000 元、總決賽亞軍獎狀兩紙和 PaGamO 電競隱藏版地形「知識之塔」、太空系列地形「智慧之腦號」、「勇氣之心號」各兩只。
- 季軍：每隊獲得團隊獎金 6,000 元、總決賽季軍獎狀兩紙和 PaGamO 電競隱藏版地形「知識之塔」、太空系列地形「智慧之腦號」各兩只。

5. 校際爭霸組獎勵：

- 冠軍：獲得 **Acer 14 吋 Swift 1 輕薄長效筆記型電腦五台**、總決賽冠軍獎狀五紙和 PaGamO 電競隱藏版地形「知識之塔」、太空系列地形「智慧之腦號」、「勇氣之心號」、「守護之行號」各五只。
- 亞軍：獲得團隊獎金 15,000 元、總決賽亞軍獎狀五紙和 PaGamO 電競隱藏版地形「知識之塔」、太空系列地形「智慧之腦號」、「勇氣之心號」各五只。
- 季軍：獲得團隊獎金 10,000 元、總決賽季軍獎狀五紙和 PaGamO 電競隱藏版地形「知識之塔」、太空系列地形「智慧之腦號」各五只。

6. 總決賽觀眾獎：

- 線上直播觀眾獎：凡於 **7/29 全國總決賽期間觀看直播之觀眾**，依照活動指示進行即可抽獎獲得 LINE Friends 精美周邊商品或 PaGamO

遊戲地形，共計抽出 30 位觀眾獲獎。（詳細獎勵資訊將於後續賽事中公佈）。

## 六、報名方式

（一）請於國泰反毒英雄爭霸賽活動網站

(<https://esportsopen.pagamo.org/2023cathay-anti-drug>) **點選學生組、共學組或校際爭霸組報名按鈕**，前往 PaGamO 遊戲報名頁，登入或註冊 PaGamO 遊戲帳號後，填寫完整正確之個人資料後，即可完成報名（因獎狀字體及印刷限制，系統將自動刪除隊名中的特殊符號）。

（二）團體報名：每一隊請選出一位隊長，請隊長先行至報名系統中**創建隊伍**後，再將隊伍代碼分享給其他隊員，由隊員於報名系統輸入隊伍序號加入隊伍以進行報名，若加入錯誤隊伍，可於系統選擇退出隊伍後，另行組隊。

### ■ 學生組

每個隊伍皆需**兩位同年級選手與一位指導老師或家長**，若成功晉級下一階段賽事，主辦單位將與其指導老師或家長聯繫，**請務必填寫帶隊老師或家長之正確聯繫資訊**。若無法順利聯繫帶隊老師或家長，將一併取消同隊選手參賽及晉級資格，請各位選手特別留意。

### ■ 共學組

每個隊伍須由**一位 18 歲以下學生與一位 18 歲（含）以上成人組隊**（年齡認定以初賽開賽日 2023/5/29 為基準），若成功晉級下一階段賽事，主辦單位將與成人隊員聯繫，**請務必填寫成人隊員正確聯繫資訊**。若無法順利聯繫，將一併取消同隊選手參賽及晉級資格，請各位選手特別留意。

### ■ 校際爭霸組

分北、中、南各區，每個隊伍須由**一位持教師資格之老師與四位在籍學生組隊參加（共 5 人，參賽學生可跨年級但不可跨校）**。一校限制兩隊伍報名（限台灣高中職、國中國小），每隊由一位老師帶隊，不能同時帶多隊。若成功晉級下一階段賽事，主辦單位將與帶隊老師聯繫，**請務必填寫老師正確聯繫資訊**。若無法順利聯繫，將一併取消同隊選手參賽及晉級資格，請各位選手特別留意。

（三）於報名截止日期後，所有**學生組與共學組尚未成隊之選手，都將視為個人賽參賽選手（校際爭霸組未成隊則不能參加比賽）**，可挑戰線上初賽最高積分

個人獎勵，由線上初賽總積分第一名選手獲得，但將無法晉級分區複賽與全國總決賽。

(四) 報名成功後，請於初賽開始前，[登入 PaGamO 遊戲系統確認是否報名成功](#)。若待初賽開始後才發現並未報名成功，請盡快透過客服專線與主辦單位聯絡，參賽者將自行承擔積分賽流失之時間等相關問題。

(五) 報名客服小組

■ 北區：02-3393-1663#263 詹先生

(北區：新北市、台北市、基隆市、宜蘭縣、桃園市、新竹縣、新竹市)

■ 中區：02-3393-1663#275 陳小姐

(中區：台中市、苗栗縣、南投縣、彰化縣、雲林縣、嘉義縣、嘉義市、花蓮縣)

■ 南區：02-3393-1663#272 鄭小姐

(南區：高雄市、台南市、屏東縣、台東縣、離島澎湖縣、金門縣與連江縣)

## 七、 競賽規則

(一) PaGamO 競賽規則

請注意！PaGamO 電競賽初衷為透過良性競爭進而促進學習，若有以下幾點違規行為，主辦單位經裁定屬實後，有權取消違規選手比賽資格，如情節嚴重以致影響其他選手參賽權益者，如使用多重帳號、霸凌圍攻、賽事代打等惡意違規行為，主辦單位將於 PaGamO 臉書粉絲專頁公告惡意違規名單，並禁止違規選手參加 PaGamO 所舉辦之官方電競賽事一年！違規行為包含：

1. 選手一人使用多組 PaGamO 帳號報名競賽。
2. 報名資料填寫不完整或是資訊不正確。
3. 所屬學校非報名區域或非所屬報名年級。
4. 經舉報且查證屬實於公開社群公告並呼籲其他玩家圍攻特定玩家之惡意行為。
5. 由玩家舉證屬實之賽事代打行為。
6. 現場賽身份驗證後，資訊不相符者。

※參賽選手若發現其他選手有以上幾點違規之情事，須於「競賽結束前」提出相關說明、圖片影片等證據舉報，於競賽結束後主辦單位有權拒絕受理任何舉報。

## (二) PaGamO 電競介紹

1. 競賽起始時，每位參賽者將獲得七塊領地，隨機生成至賽場中，需透過答題佔地與其他選手搶攻領地。
2. 於答題佔領領地過程中，將依照題目難度獲得相對應積分，以遊戲積分最高者獲勝。
3. 答題過程中將隨機獲得電競世界「攻擊型道具」，競賽過程選手可使用攻擊型道具進行戰略性佈局，以達成競賽策略之目的。另外遊戲商店亦提供道具買賣。
4. 線上每日有固定能量值（體力）限制，若能量值用盡，當日無法繼續答題累積積分。

\* 攻擊土地：每答對一題消耗六點、答錯一題消耗十五點

\* 訓練土地：每答對一題消耗四點、答錯一題消耗十點

請妥善運用能量值，切勿隨意猜題，影響遊戲積分。

5. 每日能量值採自動恢復制，能量值達上限後，即不再自動恢復，若選手於恢復過程中持續答題，系統將會持續恢復，則當日總能量值，將有機會超過能量值上限。
6. 為鼓勵選手保持良好作息，PaGamO 電競世界將於**每晚 0 點至早上 6 點執行禁用時段**。於禁用時段內，所有玩家無法於競賽地圖中攻擊或訓練土地，所有玩家強制處於假期模式中。
7. PaGamO 競賽提供選擇角色，每位角色將依照角色能力加成有所不同，請妥善選擇競賽角色。

\* PaGamO 角色能力數值加成 \*

|     | 土地血量 | 金錢成長 | 基礎能量 | 攻擊力  | 土地金錢成長 | 能量恢復 |
|-----|------|------|------|------|--------|------|
| 蜜雅  | 100% | 120% | 100% | 100% | 125%   | 100% |
| 麻呂  | 120% | 105% | 100% | 100% | 100%   | 100% |
| 巴塔爾 | 100% | 100% | 100% | 110% | 100%   | 100% |
| 蘇菲  | 100% | 100% | 100% | 105% | 100%   | 120% |
| 卡希娜 | 100% | 100% | 110% | 100% | 120%   | 100% |
| 亞弭爾 | 100% | 110% | 120% | 100% | 100%   | 100% |

### (三) 線上初賽

#### 1. 競賽時間：

- 學生組：於 2023 年 5 月 29 日（一）中午 12 點 開放進場比賽，並於 2023 年 6 月 5 日（一）晚上 9 點 停止計分。
- 共學組：於 2023 年 6 月 7 日（三）中午 12 點 開放進場比賽，並於 2023 年 6 月 9 日（五）晚上 9 點 停止計分。
- 校際爭霸組：於 2023 年 6 月 14 日（三）中午 12 點 開放進場比賽，並於 2023 年 6 月 16 日（五）晚上 9 點 停止計分。

#### 2. 採線上積分賽制度，參賽者需每日自行在家登入 PaGamO 遊戲系統，待初賽結束結算比賽期間總積分。因每日有能量值上限將無法無限答題，每日僅需登入一至兩次賽場進行比賽即可，[無需 24 小時掛網比賽。](#)

#### 3. 為鼓勵選手保持良好作息，PaGamO 電競世界將於**每晚 0 點至早上 6 點執行禁用時段**。於禁用時段內，所有玩家無法於競賽地圖中攻擊或訓練土地，所有玩家強制處於假期模式中。

#### 4. 線上初賽採用 PaGamO 電競系統-「大亂鬥地圖」，每日基礎能量值上限為 600 點，視角色特殊能力加成，能量值上限會有不同，當日能量值若耗盡，將無法繼續答題累積積分。

#### 5. 若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。

#### 6. 個人賽由個人初賽期間累積積分評斷，取得最高積分選手可獲得「個人賽總積分最高獎勵」，團體賽以團體為單位，將隊員總積分相加為團體總積分，學生組各年級及共學組由團隊總積分前十名隊伍晉級全國總決賽。校際爭霸組由北、中、南各區取團體總積分前兩校之第一名隊伍晉級全國總決賽（三區共六組），晉級隊伍將以學校名義代表參加全國總決賽。

#### 7. 成績計算：

A.  $(\text{答對數} \times 7 + \text{領地數} \times 3) = \text{個人總積分}$ ，（線上初賽由比賽期間累積答對數和初賽結束時選手佔領領地數計算）團體賽由隊員個人積分相加 = 團體總積分。

B. 為維持遊戲公平性，**重複答對題目不予二次計分。**

C. 依遊戲團體積分排行榜，選出晉級隊伍。

D. 若積分相同，依率先達到最終積分時間判定。

### (四) 全國總決賽

1. 全國總決賽於 2022 年 7 月 29 日（六），暫定於國泰金融會議中心舉行（110 台北市信義區松仁路 9 號），詳細總決賽競賽時間將於 PaGamO Taiwan 粉絲專頁另行公佈。
2. 全國總決賽將於活動現場，由各年級進行二十分鐘 PaGamO 電競賽。並以團隊總積分判定名次，取各組別前三名於現場參與頒獎典禮獲獎（若選手未參與現場頒獎典禮，將視同放棄獲獎。）
3. 現場總決賽採用 PaGamO 電競系統-「城堡爭奪戰地圖」，請注意！當佔領特殊領地可獲得額外遊戲積分。
4. 若競賽過程中與其他選手搶攻領地，導致領地全數喪失時，系統將不會讓參賽者重新獲得領地。
5. 全國總決賽將使用主辦方統一提供之電腦設備、滑鼠與競賽帳號。請勿隨意更動設備設定並聽從工作人員指示，若屢勸不聽將判該隊伍失去資格。
6. 現場總決賽將增設啦啦隊伍獎勵，各區校際爭霸組晉級隊伍可邀請同行親友團於比賽開始前特定時段現場打氣加油（各團加油時間限定 30 秒）。最具熱情創意團隊即可獲得獎勵。
7. 成績計算：  
A.  $(\text{答對數} \times 7 + \text{領地數} \times 3) + \text{特殊領地積分} = \text{個人總積分}$ ，隊伍隊員成績加總 = 團隊總積分。  
B. 特殊領地有較高積分，佔領砲台獲得 25 分、碉堡 45 分、城堡 80 分之額外積分。  
C. 依遊戲團體積分排行榜，選出獲勝隊伍。  
D. 若積分相同，依率先達到最終積分時間判定。
8. 交通補助：於 2022 年 7 月 29 日（六）舉行之現場全國總決賽，因考量中南部選手們長途奔波，將提供除雙北以外縣市之選手與帶隊老師交通補助。主辦單位將依各縣市台鐵自強號往返之車資，作為定額交通費補助，詳細費用表將於總決賽通知表單上另做說明。

## 八、晉級與得獎通知

- （一）線上初賽比賽結果將於 2023 年 6 月 30 日（五）前公佈於 PaGamO Taiwan 臉書粉絲專頁。
- （二）總決賽晉級通知書將於 2023 年 6 月 30 日（五）前，透過電子信箱聯繫晉級隊伍之帶隊家長/老師，請多加留意收信。若未晉級之隊伍，恕不另外通知。

## 九、 注意事項

(一) 為確保賽事公平性，一人僅能以一組 PaGamO 遊戲帳號報名參加，符合資格的參賽選手可同時報名參加學生組、共學組及校際爭霸組競賽，但學生組及共學組皆只能選擇個人賽或團體賽擇一報名，校際爭霸組只能選擇團體賽報名。若有以下幾點違規行為，主辦單位經裁定屬實後，有權取消違規選手晉級與比賽資格（**注意！如有任一違規情事，將影響該帳號參賽之所有組別。**），如情節嚴重以致影響其他選手參賽權益者，如使用多重帳號、霸凌圍攻、賽事代打等惡意違規行為，主辦單位將於 PaGamO 臉書粉絲專頁公告惡意違規名單，自公告即日起禁止違規選手參加 PaGamO 所舉辦之官方電競賽事一年！違規行為包含：

1. 選手一人**使用多組 PaGamO 帳號報名**競賽。
2. 報名資料填寫不完整或是資訊不正確。
3. 所屬學校非報名區域或非所屬報名年級。
4. 其他經舉報且查證屬實之霸凌圍攻其他玩家之惡意行為。
5. **由玩家舉證屬實之賽事代打行為。**
6. 現場賽身份驗證後，資訊不相符者。

**※參賽選手若發現其他選手有以上幾點違規之情事，須於「競賽結束前」提出相關說明、圖片影片等證據舉報，於競賽結束後主辦單位有權拒絕受理任何舉報。**

(二) 各項辦法以活動簡章為準，活動如因故無法進行，主辦單位保有隨時修正、暫停或終止活動之權利。如有未盡事宜，**主辦單位有權隨時補充修正，並請隨時注意最新公告。**

(三) 為鼓勵選手保持良好作息，PaGamO 電競世界將於每晚 0 點至早上 6 點執行禁用時段。於禁用時段內，所有玩家無法於競賽地圖中攻擊或訓練土地，所有玩家強制處於假期模式中。

(四) 參賽即代表同意授權符合本活動目的範圍內，**節錄或以其他方式編輯參加本活動所提供之圖片、照片、影片**及其他資料，做成活動花絮或心得報告等內容對外公布使用。

- (五) 所有報名選手需全程參與「國泰反毒英雄爭霸賽」之賽事，如因個人因素導致無法出賽或放棄比賽，將以隊伍為單位棄賽，主辦方有權不派發獎品、獎金和虛擬寶物等獎勵。
- (六) 參加現場競賽當日，所有選手需於指定時間抵達指定地點完成報到手續，另外將於現場驗證選手身份，若發現選手身份與年齡不符、超過報到時間報到等狀況，現場工作人員有權判定選手棄權。
- (七) 競賽所獲得之獎金、獎品內容，依中華民國稅法規定須繳納機會中獎稅款。且參賽者須依照比賽規則參與頒獎典禮，若未參與頒獎則視同放棄獲獎。另簡章公告之規劃獎品內容，若有遭遇特定獎品缺貨、停產等因素，主辦單位有權替換同等價值的獎品內容。
- (八) 全國總決賽將使用主辦方提供之電腦設備、滑鼠與遊戲帳號，請選手切勿隨意更動電腦相關設定，若因此影響比賽結果，主辦方將不負此積分損失之責任。
- (九) 禁止於競賽過程中，對其他隊伍、觀眾、裁判、工作人員之不合適言詞與行為，主辦單位將依情節嚴重程度禁賽。

## 十、 賽事聯絡資訊

活動賽事諮詢，請於上班時間（週一至週五 10:00-18:00）來電洽國泰反毒英雄爭霸賽專案小組。

### 1. 活動辦法與遊戲客服專線

02-2358-2553 PaGamO 遊戲客服團隊

### 2. 活動報名與線上初賽專線

#### ■ 北區：02-3393-1663#263 詹先生

（北區：新北市、台北市、基隆市、宜蘭縣、桃園市、新竹縣、新竹市）

#### ■ 中區：02-3393-1663#275 陳小姐

（中區：台中市、苗栗縣、南投縣、彰化縣、雲林縣、嘉義縣、嘉義市、花蓮縣）

#### ■ 南區：02-3393-1663#272 鄭小姐

（南區：高雄市、台南市、屏東縣、台東縣、離島澎湖縣、金門縣與連江縣）

3. 參賽權益與全國總決賽專線

02-3393-1663#258 胡先生

02-3393-1663#260 陳先生

